UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

Rozšíření pro úložiště softwarových komponent

Couch Coders, 2011

# Struktura webového rozhraní

Po zadání adresy do internetového prohlížeče se uživatel dostane na stránku webového rozhraní komponentového úložiště CRCE. Pod hlavičkou s logem je umístěn pruh obsahující hlavní nabídku. Sekce, na kterou odkazuje první položka menu s názvem *Repository*, se zároveň zobrazuje na titulní stránce rozhraní. Dalšími položkami (sekcemi) jsou pak *Buffer* a *Plugins*.

# Popis prvků a funkcí jednotlivých částí

## Repository

Tato sekce obsahuje trvale uložené komponenty, které byly po nahrání do úložiště potvrzeny uživatelem. Je zobrazena jako titulní strana, nebo je možné k ní přistoupit přes hlavní nabídku.

* Každý řádek reprezentuje jednu komponentu a obsahuje její *symbolic* a *presentation name*, verzi a kategorie, do kterých spadá. Dále vpravo obsahuje ovládací tlačítka na stažení, smazání a editaci komponenty a tlačítko na označení.
* Po kliknutí na řádek se nám rozbalí blok komponenty, ve kterém jsou zobrazeny následující detaily: Properties (obecné detaily ke komponentě), Requirements (součásti, které komponenta vyžaduje), Capabilities (součásti, které komponenta poskytuje) a Categories (kategorie, do kterých je komponenta zařazena). V každé z těchto částí se nachází i tlačítko *[edit]*, které uživatele přesměruje na formulář, kde je možno daný detail editovat a uložit změny.
* Ve spodní části sekce se nachází tlačítka *Check Compatibility* a *Execute test on selected resource.* První volba spustí proces, který zjistí, zda jsou pro komponentu splněny všechny požadavky, a v části *Requirements*  vypíše zvýrazněny ty, které splněny nejsou. Druhá volba nám umožní na zaškrtnutých komponentách spustit některý z testovacích pluginů (blíže v sekci plugins)

## Buffer

Sekce *buffer* slouží jako dočasné komponentové úložiště a rovněž je to místo, kam se umístí nahraná komponenta. Tu je možno editovat stejně jako v sekci *Repository* a všechny dočasné komponenty je pak možno schválit a přesunout tak do trvalého úložiště. V případě nepřesunutí budou tyto dočasné komponenty smazány.

* V horní části sekce Buffer je umístěn vstupní formulář pro nahrání komponenty do úložiště. Tlačítkem *Procházet* vybereme danou komponentu a tlačítkem Submit se spustí nahrávání.
* V další části je opět uveden výpis komponent této sekce ve stejném stylu jako u sekce *Repository* a také stejnými editačními funkcemi a ovládacími prvky.
* Ve spodní části se nachází jediné tlačítko *Commit all*, kterým se schválí vypsané komponenty a přesunou se do trvalého úložiště *Repository*.

## Plugins

Tato část představuje výpis pluginů, které jsou součástí datového úložiště. Pluginy v úložišti slouží jako rozšíření o další funkcionality, například testování resourců.

* Znovu se zde vyskytuje výpis jednotlivých komponent, kdy každý řádek zastupuje jeden plugin. Řádek zobrazuje řetězec *plugin id*.
* Po kliknutí na řádek se rozbalí blok obsahující informace o pluginu, které je opět možno editovat stisknutím odkazu *[edit]*.
* Editovatelné údaje jsou symbolic name a plugin priority.

Funkcionalita testování spočívá v tom, že v sekci *Repository* po zaškrtnutí komponent a stisku tlačítka *Execute tests* *on selected resources* je zobrazena nová stránka s vybranými komponentami a především pak nabídka všech testovacích pluginů. Z nich je možno si vybrat jeden a poté spustit test stisknutím tlačítka *Execute test*. Výstup tohoto testu se provádí do logu úložiště a do stránky se o výsledcích nevypisují žádné informace.

# Verze

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Verze | Autor |
| 27.5.2011 | V 1.0 | Jan Techl |